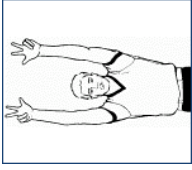


TSV 1884 Wolnzach – Basketball Kampfgerichtsschulung



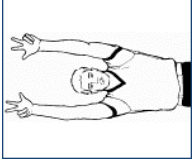
1. Das Kampfgericht

Das unparteiische Kampfgericht besteht aus:

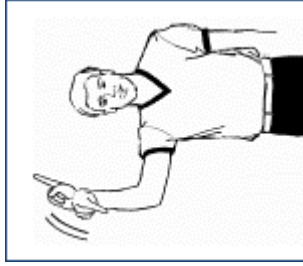
- **Anschreiber**
füllt den Anschreibebogen auf der Vorderseite vor und während dem Spiel aus
- **Zeitnehmer**
überwacht die Spielzeit und die Unterbrechungen mittels der Spieluhr
- **24-Sekunden-Zeitnehmer**
betätigt die 24-Sekundenuhr

und muss mindestens 20 Minuten vor Spielbeginn anwesend sein!

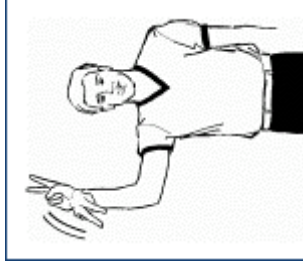
2. Anschreiber



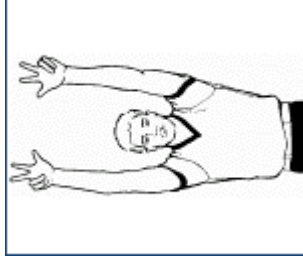
Die wichtigsten Schiedsrichter-Handzeichen bei Korberfolg:



1 Punkt
(Freiwurf)



2 Punkte

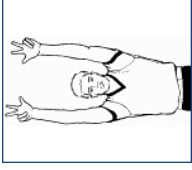


3 Punkte

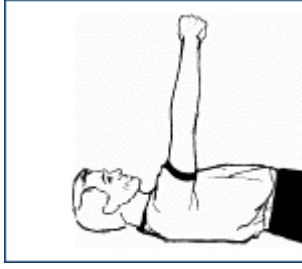


Ungültiger
Korberfolg

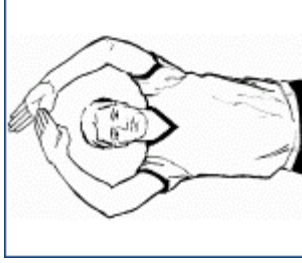
2. Anschreiber



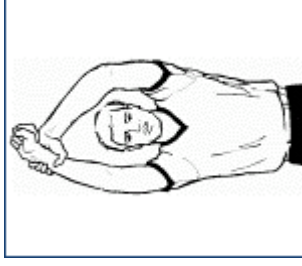
Die wichtigsten Schiedsrichter-Handzeichen bei Fouls:



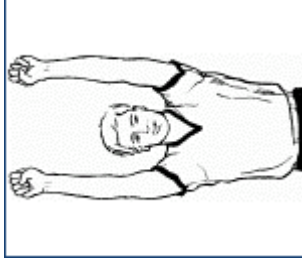
durch
Mannschaft in
Ballkontrolle
(Offensivfoul)



Technisches
Foul



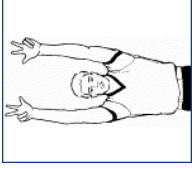
Unsportliches
Foul



Disqualifizierend
es Fouls

TSV 1884 Wolnzach – Basketball Kampfgerichtsschulung

2. Anschreiber



Die wichtigsten Schiedsrichter-Handzeichen bei Fouls:



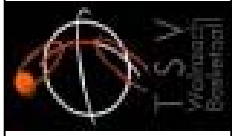
1 Freiwurf



2 Freiwürfe

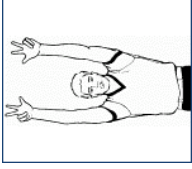


3 Freiwürfe



TSV 1884 Wolnzach – Basketball Kampfgerichtsschulung

2. Anschreiber



Der Anschreibebogen:

DEUTSCHER BASKETBALL BUND E. V.
Mitglied des Internationalen Basketball Verbandes (FIBA)
Mannschaft A

TSV Wolnzach

Ordin.-Zahl ☐

gegen

Ordin.-Zahl ☐



Spielklasse:

Ort:

Spiel Nr.:

Datum:

Spielhalle:

Zeit:

1. Schiedsrichter:

2. Schiedsrichter:

Auszeiten in den Spielperioden



TSV Wolnzach
e.V. 1884.
Basketball/Volleyball



1. und 3. Viertel: Roter Stift

2. und 4. Viertel: Blauer / schwarzer Stift

Namen der Spieler in Großbuchstaben & in Reihenfolge der Trikotnummern eintragen

[illegible]

Technisches Foul in 5. Minute

Spieler Nr. 6 hat nicht gespielt (kein Kreuz)

Unsportliches Foul in der 9. Minute (1. Viertel) und
Disqualifizierendes Foul in der 9. Minute (2. Viertel)

Spieler Nr. 10 hat gespielt, aber nicht von Anfang an
(Kreuz ohne Kreis)

Spieler Nr. 11 spielt von Anfang an (Starting Five = Kreuz mit Kreis darum) und begeht in der 1. Minute (1. Viertel) ein Foul mit Freiwürfen

5. Minute (2. Viertel) Technisches Foul gegen Trainer, 8. Minute (3. Viertel) Technisches Foul gegen Bank

2. Anschreiber

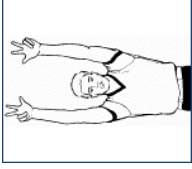
Der Anschreibebogen:

Diagram illustrating a basketball game sequence on a court layout. The court is divided into three sections: "erfolgreicher Dreipunktewurf" (successful three-point shot), "Erfolgreicher Korbwurf mit Freiwurf" (successful shot with free throw), and "Bei Halbzeit: Wechsel der Spalten" (at halftime: change of columns). The court is marked with "Nr. Pkt. Nr. Pkt." and "Laufendes Ergebnis" (running score). The score is 11-8 in favor of Team A. The diagram shows the sequence of events: a successful three-point shot by Team A, a successful shot with free throw by Team B, and a successful shot with free throw by Team A. The final score is 11-8.

Das Ergebnis muss chronologisch sein und immer nur eine Eintragung in einer Zeile, entweder ein Ergebnis von „A“ oder aber von „B“, nicht von beiden!

TSV 1884 Wolnzach – Basketball Kampfgerichtsschulung

2. Anschreiber



Der Anschreibebogen:

Ergebnis der 1. Spielperiode:	A: 3	B: 7
Ergebnis der 2. Spielperiode:	A: 0	B: 2
Ergebnis der 3. Spielperiode:	A: 5	B: 2
Ergebnis der 4. Spielperiode:	A: 2	B: 2
Ergebnis der Verlängerung/en:	A: -	B: -
Endergebnis:	A: 10	B: 13
Name der gewinnenden Mannschaft: _____		
Anschreiber:	Unterschrift des Kapitäns im Falle eines Einspruches:	Vermerk auf der Rückseite
Zeithehmer:		
24-Sek.-Zeitrn.:		

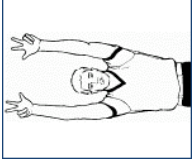
Jeweiliges Viertelergebnis
eintragen

Endergebnis eintragen

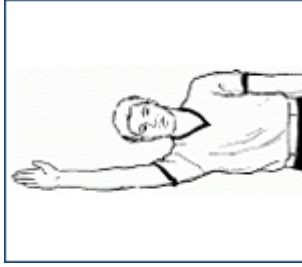
Name der gewinnenden Mannschaft
eintragen

Namen des Anschreibers, des
Zeithehmers und des 24-SEK.-Zeitrn.
in großen Druckbuchstaben eintragen

3. Zeitnehmer



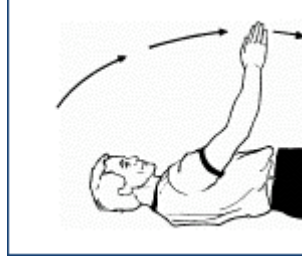
Die wichtigsten Schiedsrichter-Handzeichen für Zeitnehmer:



Uhr anhalten
(zusammen mit
Pfiff)

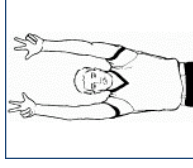


Uhr anhalten
wegen Fouls
(zusammen mit
Pfiff)



Zeit an

TSV 1884 Wolnzach – Basketball Kampfgerichtsschulung

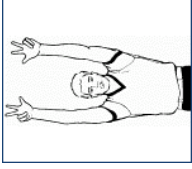


3. Zeitnehmer

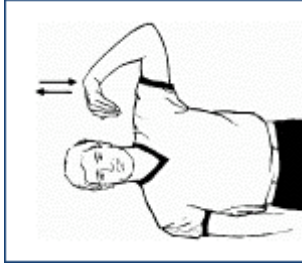
Die wichtigsten Fakten für Zeitnehmer:

- Uhr beginnt erst zu laufen, wenn der erste Spieler auf dem Feld den Ball berührt hat (Zeitpunkt zeigt der Schiedsrichter an)
- Uhr stoppt für die Dauer des Einwurfes nach einem Feldkorb in den letzten beiden Minuten des 4. Viertels oder jeder Verlängerung
- Uhr stoppt bei einem Feldkorb gegen eine Mannschaft, welche eine Auszeit beantragt hat
- Uhr startet nach einem erfolglosen letzten oder einzigen Freiwurf, wenn der Ball belebt bleibt und auf dem Spielfeld von einem Spieler berührt wird
- Uhr stoppt generell, wenn der Schiedsrichter pfeift
- Zeit der Auszeiten (60 Sek.), der Viertelpausen (2 Min.) und der Halbzeitpause (15 Min.) muss gemessen werden

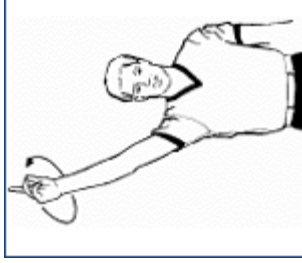
4. 24-Sek.-Zeitnehmer



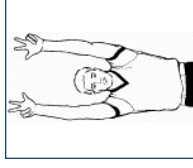
Die wichtigsten Schiedsrichter-Handzeichen für 24-Sek.-Zeitnehmer:



Regelübertretung
der 24 Sek.



Neue 24 Sek.

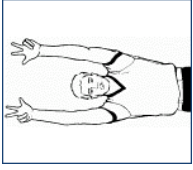


4. 24-Sek.-Zeitnehmer

Die wichtigsten Fakten für 24-Sek.-Zeitnehmer:

- Uhr wird gestartet, sobald eine Mannschaft die Kontrolle über einen belebten Ball erlangt hat (berührt ein Gegner lediglich den Ball und die Mannschaft bleibt in Ballkontrolle, keine neuen 24-Sek.)
- Uhr wird gestoppt und auf 24 Sek. zurückgestellt,
 - sobald ein Schiedsrichter wegen eines Fouls oder einer Regelübertretung pfeift.
 - der Ball bei einem Korbwurf/Pass in den Korb geht
 - der Ball bei einem Korbwurf den Ring berührt
 - das Spiel aufgrund einer Aktion der nicht Ball kontrollierenden Mannschaft unterbrochen wurde
- Uhr wird gestoppt, aber nicht auf 24-Sek zurückgestellt, wenn derselben Mannschaft, die vorher Ballkontrolle hatte, ein Einwurf aus folgenden Gründen zugesprochen wird
 - der Ball ins Aus gegangen ist
 - ein Spieler derselben Mannschaft sich verletzt hat

TSV 1884 Wolnzach – Basketball Kampfgerichtsschulung



5. Das Kampfgericht-Schiedsrichter-Team

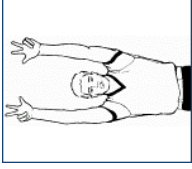
Das Kampfgericht und die Schiedsrichter:

- bei Unklarheiten immer sofort die Schiedsrichter fragen
- den Schiedsrichtern signalisieren, dass man bereit ist und allgemein im Team mit den Schiedsrichtern arbeiten, das Spiel gut zu leiten
- Schiedsrichter darauf aufmerksam machen, dass ein Team versucht auf das Kampfgericht Einfluss zu nehmen

Alle am Kampfgericht Beteiligten haben eine verantwortungsvolle Aufgabe und man soll sich wie ein Team verhalten und sich dementsprechend auch helfen

TSV 1884 Wolnzach – Basketball Kampfgerichtsschulung

6. Bezirksliga-Coaches

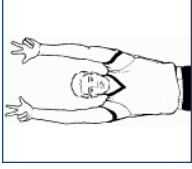


Bei jedem Heimspiel:

- Liste der Spieler inkl. Trikotnummer und TNA-Nummer für das Kampfgericht vorbereiten
- Auf www.tsvwolnzach-bbvb.de Formblatt für Schiedsrichterbewertung runterladen, ausfüllen & wegschicken (Strafen vom Bezirk)

TSV 1884 Wolnzach – Basketball Kampfgerichtsschulung

6. Info`s



Bei Fragen zu den behandelten Themen:

- fragt uns Schiedsrichter
- www.tsvwolnzach-bbv.de (dort findet ihr auch die Einsatzpläne der Kampfgerichte und alles andere rund um den Verein)